

تعداد سوالات نظری: ۳۰ تکلیفی: ۳ — نظریه: ۳
زمان آزمون (نظریه): ۶۰ دقیقه — نظریه: ۲۵

نام درس: زبان ماشین و برنامه سازی سیستم
رشته تحصیلی: گرایش ریاضی کاربردی - مهندسی کامپیوتر

کد درس: ۱۱۱۵۱۱۱

* دانشجوی گرامتی: لطفاً گزینه ۱ را در قسمت کد سری سؤال برگه پاسخنامه خود، علامت بزنید. بدیهی است، مسئولیت این امر بر عهده شما خواهد بود.

** این آزمون نمره منفی ندارد.

۱. کدامیک از دستورالعملهای ذیل بر روی FLAG ها اثر ندارند؟

الف. MOV ب. DEC ج. INC د. ADC

۲. کدام دستورالعمل مجاز نمی باشد؟

الف. MOV CS, X ب. ADD AX, BX ج. CBW د. هیچکدام

۳. در مورد اجرای دستورالعمل JB کدام گزینه بایستی برقرار باشد؟

الف. CF=0 ب. CF=1 ج. SF=0 د. SF=1

۴. در مورد اجرای دستورالعمل JNB کدام گزینه بایستی برقرار باشد؟

الف. CF=0 ب. ZF=0 ج. CF or ZF=0 د. ZF=1

۵. کدام گزینه صحیح می باشد؟

الف. در ماکروها، دستورالعملهایی که با "؛" شروع می شوند، در برنامه لیست نمی شوند.
ب. در ماکروها، دستورالعملهایی که با ":" شروع می شوند، در برنامه لیست نمی شوند.
ج. در ماکروها، دستورالعملهایی که با "@" شروع می شوند، در برنامه لیست نمی شوند.
د. در ماکروها، دستورالعملهایی که با "\$" شروع می شوند، در برنامه لیست نمی شوند.

۶. کدام گزینه غلط می باشد؟

الف. POPF روی flag ها اثر ندارد.

ب. از ثبات CS در دستورالعمل POP نمی توان استفاده نمود.

ج. از ثبات CS در دستورالعمل PUSH نمی توان استفاده نمود.

د. هیچکدام

۷. اجرای دستورالعمل STD باعث میشود که:

الف. DF=1 شود. ب. DF=0 شود. ج. CF=1 شود. د. CF=0 شود.

۸. برای مقایسه محتوی دو رشته از کدام گزینه استفاده میگردد؟

الف. CMP ب. MOVS ج. CMPS د. هیچکدام

۹. با اجرای دستورالعملهای ذیل چه کاری انجام میشود؟

MOV AH, 00
INT 16H

الف. BH=0 میشود.

ب. CH=0 میشود.

ج. AX=0 میشود.

د. می توان یک کاراکتر را از صفحه کلید وارد نمود.

۱۰. دستور MOV چند بایت اشغال می کند؟

الف. یک ب. دو ج. چهار د. سه تا شش

تعداد سؤالات: ۳۰ — نظري: ۳

زمان آزمون (بقيه): ۲۵:۰۰ نظري: ۲۵

۲۹

نام درس: زبان ماشین و برنامه سازی سیستم

رشته تحصیلی: کامپیوتر — ریاضی کاربردی — مهندسی کامپیوتر

کد درس: ۱۱۱۵۱۱۱

۱۱. دستورالعمل SUB چند بار اجرا می شود؟

LOOP1: MOV CX,5
SUB AX,5
LOOP LOOP1

د. بی نهایت بار

ج. ۲۵ بار

ب. ۶ بار

الف. ۵ بار

۱۲. دستورالعمل RET با کدام دستورالعمل استفاده می شود؟

د. ADD

ج. MOV

ب. LOOP

الف. PROCEDURE

۱۳. کدام گزینه غلط می باشد؟

د. ADD AX,BX

ج. DIV AL

ب. MUL BL, AL

الف. IMUL BL

۱۴. دستورالعمل CMP از نظر دستکاری flag ها نتیجه کدام گزینه می باشد؟

د. ADC

ج. SUB

ب. ADD

الف. MOV

۱۵. پس از دستورالعمل CMP AL, 30 از کدام گزینه نمی توان استفاده نمود؟

د. JLE

ج. JB

ب. JNGE

الف. JL

۱۶. کدام گزینه روی FLAG ها اثر دارد؟

د. LOOP

ج. INC

ب. MOV

الف. CALL

۱۷. دستور تکرار زیر چقدر بار اجرا می شود؟

XOR AX,AX

LOOP1:

:

LOOP LOOP1

د. دو بار

ج. ۶۵۵۳۶ بار

ب. یک بار

الف. اصلاً اجرا نمی شود.

۱۸. کدام گزینه باعث تغییر مقدار FLOG CF می شود؟

د. هر سه گزینه

ج. STC

ب. CMC

الف. CLC

۱۹. دستورالعمل های ذیل چند بایت حافظه اشغال می کنند؟ (یعنی یک Blank)

X DB 'HAVE A GOOD TIME'

Y DW 4DUP(?)

Z DD 35000,42000

د. هیچکدام

ج. ۲۶

ب. ۳۰

الف. ۲۲

۲۰. در مورد دستورالعمل CBW کدام گزینه صحیح می باشد؟

د. روی هیچ FLAG اثر ندارد.

ب. از این دستورالعمل برای تبدیل محتوی یک بایت به Word استفاده می شود.

ج. الف و ب

د. محتوی رجیستر AL را صفر می کند.

تأهستان ۸۸

دانشگاه پیام نور

کارتاسی و تصبیع

تعداد سؤالات نظری: ۳۰ تکلیفی: — نظری: ۲
زمان آزمون (بازگشت): ۶۰ دقیقه نظری: ۲۵

نام لرون: زبان ماشین و برنامه سازی سیستم
رشته تحصیلی: گرایش: ریاضی کاربردی-مهندسی کامپیوتر

کد لرون: ۱۱۱۵۱۱۱

۲۱. دستور العمل LEA BX, X معادل کدام گزینه می باشد؟
الف. MOV BX, X
ب. MOV BX, OFFSET X
ج. MOV BX, X OFFSET
د. MOV OFFSET X, BX

۲۲. کدام گزینه روی FLAGها اثر ندارند؟
الف. MOV
ب. LEA
ج. CWD
د. هر سه گزینه

۲۳. دستورالعملهای ذیل کاراکتری را که می گیرد در کدام رجیستر قرار میدهد؟
MOV AH, 7
INT 21H
الف. AL
ب. BL
ج. CX
د. CL

۲۴. پس از اجرای دستورالعمل SAR DL, CL مقدار ثابت DL چیست؟
الف. B1H
ب. 42H
ج. 01H
د. 1BH

۲۵. کدام گزینه غلط است؟
الف. CLC باعث میشود CF=0 شود.
ب. CLI باعث میشود TF=0 شود.
ج. STD باعث می شود DF=1 شود.
د. STI باعث میشود IF=1 شود.

۲۶. دستورالعمل LOOPE مقدار کدام فلگها و ثابتها را چک می کند؟
الف. CX, ZF
ب. CX, AF
ج. CX, PF
د. CX, SP

MOV AH, 00
MOV AL, 03
INT 10H

الف. باعث نمایش کاراکتری روی صفحه مانیتور میشود.
ب. باعث چاپ کاراکتری میشود.
ج. صفحه مانیتور را پاک می کند.
د. مشابه یک کلید فاصله عمل می کند.

۲۸. مقدار 2AFB5 در سیستم شانزده شانزدهی برابر چه مقداری است در سیستم هشت هشتی است؟
الف. ۵۲۷۶۶۵
ب. ۵۲۶۷۷۵
ج. ۵۲۷۷۷۵
د. ۵۲۷۶۷۵

۲۹. کدام گزینه غلط می باشد؟
الف. MOV CX, 10
ب. MOV DS, AX
ج. MOV CX, 10
د. MOV AX, ES

۳۰. دستورالعمل TEST شبیه کدام دستورالعمل می باشد؟
الف. OR
ب. XOR
ج. NOT
د. AND

تابستان ۸۸

دانشگاه پیام نور

کارشناسی و لیسانس

تعداد سوالات: ۳۰ — تئوری: ۳
زمان آزمون (به دقیقه): ۶۰ — تئوری: ۲۵

نام درس: زبان مادری و برنامه سازی سیستم
رشته تحصیلی: گرایش ریاضی کاربردی - مهندسی کامپیوتر

کد پرسن: ۱۱۱۵۱۱۱

سوالات تشریحی

• هر سؤال تشریحی (۲ نمره) دارد.

۱. با استفاده از دستورالعمل پردازش رشته ها، قطعه برنامه ای بنویسید که یک رشته 100 کاراکتری را بنام DSTR در نظر گرفته و مقدار 50 عنصر اول رشته برابر با * گردد.

۲. کاربرد دستورالعمل LOCAL در یک ماکرو را با ذکر یک مثال بنویسید.

۳. قطعه برنامه ای بنویسید که مجموع متغیرهای X, Y از نوع double word و عدد ۲۴ را محاسبه نموده در متغیر W قرار دهد.

$$W \leftarrow X + Y + 25$$